

# Erudīcijas turnīra “Prāto Smiltenes novadā!”

## NOLIKUMS

Mērķis: Popularizēt erudīcijas spēles kā labu brīvā laika pavadīšanas veidu komandās kopā ar ģimenes locekļiem un draugiem, kā arī dot iespēju spēļu dalībniekiem papildināt savas zināšanas dažādās tēmās.

Noskaidrot Smiltenes novada labāko erudīcijas spēļu komandu, organizējot atlases turnīru 5 Smiltenes novada pagastos un finālspēli Smiltēnē.

Dalība turnīrā: Piedalīties iespējams komandām 4-6 cilvēku sastāvā, ar nosacījumu, ka vismaz viens no dalībniekiem spēļu norises dienā vēl nav sasniedzis 18 gadu vecumu. Pārējie komandas dalībnieki var piedalīties bez vecuma ierobežojuma. Dalībniekiem, kas vēl nav sasnieguši 18 gadu vecumu, tas ir jāapliecina spēļu vadītājam pie komandas ierašanās un reģistrēšanās. Komanda var mainīt sastāvu pēc saviem ieskatiem, saglabājot iepriekš minētos nosacījumus.

Komandu skaits: Katrā atlases kārtā tiek reģistrētas ne vairāk kā 20 komandas. Finālspēlē ne vairāk kā 15 komandas.

Reģistrēšanās spēlēm: Reģistrēšanās notiek elektroniski mājas lapā [www.smiltene.lv](http://www.smiltene.lv) līdz katras spēles iepriekšējās darba dienas plkst.12:00. Jānorāda komandas dalībnieku skaits un komandas nosaukums (tas nedrīkst saturēt nekādus erotiska, diskriminējoša vai citādā veidā aizskaroša rakstura apzīmējumus un vārdus vai vārdu kombinācijas), kuru pati komanda izvēlas brīvprātīgi un saglabā nemainīgu visa erudīcijas spēļu turnīra garumā. Katrai komandai ir atļauts reģistrēties uz visām turnīra spēlēm, bet fināla spēlē iekļūst komandas, kas ieguvušas 1.-3. vietu iepriekšējās spēlēs. Ja komanda ir uzvarējusi vairākās spēlēs, iespēja piedalīties fināla spēlē tiek piedāvāta komandām, kas pēc punktu skaita ir vistuvāk 1.-3. vietas ieguvējiem.

Turnīra norises laiks: 14.09.2019.-23.11.2019.

Paredzētas 5 atlases spēles 5 Smiltenes novada pagastu centros un finālspēle Smiltēnē. Komandām, kas iegūst 1., 2. vai 3. vietu kādā no atlases spēlēm, garantēta iekļūšana finālā (finālā piedalās 15 komandas jeb 3 labāko vietu ieguvēji katrā pagastā). Ja kāda komanda jau ir nodrošinājusi dalību finālā kādā no iepriekšējām spēlēm, tā var piedalīties arī nākamajās spēlēs, bet atkārtoti iekļūstot labāko trijniekā arī nākamajās spēlēs, tiek izvirzīta nākamā komanda, kas pēc punktu skaita ir vistuvāk 1.-3. vietas ieguvējiem un kura vēl nav iekļuvusi finālā. Tas nozīmē, ka komanda, kas jau iepriekš nodrošinājusi iekļūšanu finālā, var pretendēt uz konkrētās kārtas TOP3 balvu, bet nepretendē uz iekļūšanu fināla spēlē. Katrai komandai tiek pasniegtas veicināšanas balvas. Fināla spēles uzvarētāji saņem erudīcijas turnīra “Prāto Smiltenes novadā!” kausu

Turnīra norises vietas:

1. spēle (14. septembris) – Grundzāles kultūras nams, Tilta iela 5, Grundzāle, Grundzāles pagasts, Smiltenes novads, LV-4713.
2. spēle (28. septembris) – Palsmanes kultūras nams, Palsmane, Palsmanes pagasts, Smiltenes novads, LV-4724.
3. spēle (5. oktobris) – Launkalnes pagasta tautas nams, Ezera iela 2a, Launkalne, Launkalnes pagasts, Smiltenes novads, LV-4718.

4. spēle (12. oktobris) - Birzuļu tautas nams, Mēri, Bilskas pagasts, Smiltenes novads, LV-4724.
5. spēle (9. novembris) – Blomes pagasta kultūras nams, Dzirnavu iela 1, Blome, Blomes pagasts, Smiltenes novads, LV-4707.

Fināls (23. novembris) – Smiltenes pilsētas kultūras centrs, Gaujas iela 1, Smiltene, Smiltenes novads, LV-4729.

#### Spēles norise:

- Visas atlasē kartas un finālspēle notiks norādītajās sestdienās laika posmā no plkst. 16:00 līdz 18:00.
- Katrā atlasē kartā un arī finālā paredzētas 9 jautājumu un uzdevumu kartas, katrā kartā paredzēti 7 jautājumi (katrs 1 punkta vērtībā), izņemot secinājuma kartu, kur paredzēts 1 papildjautājums 2 punktu vērtībā.
- Pēc 3. un 6. kartas paredzēti pārtraukumi 10 minūšu garumā.
- Katrā kartā komandām uz galda ir atbilžu lapiņas vai citi izdales materiāli; jautājumi atbildēm tiek parādīti ekrānā, kas redzams visiem spēles dalībniekiem.
- Spēles laikā dalībniekiem aizliegts izmantot datorus, telefonus, planšetes, drukātos materiālus un citus palīg līdzekļus, kas var palīdzēt negodīgā veidā atrast atbildes uz jautājumiem.
- Ja spēles vadītāji fiksē kādu no augstāk minētajiem pārkāpumiem atbilžu meklēšanā ar neatļautām palīgierīcēm, konkrētā kārta komandai tiek anulēta. Otrreizēja pārkāpuma fiksēšanas gadījumā komanda tiek diskvalificēta no turpmākās spēles.
- Ja kāda komanda paņēmusi līdzīgu atbalstītājus, tie nedrīkst palīdzēt savai vai citai komandai ar atbildēm. Šāda pārkāpuma fiksēšanas gadījumā konkrētajai komandai tiek anulēta visa kārta. Spēļu vadītāji patur tiesības palūgt traucējošus skatītājus atstāt spēļu norises vietu.
- Paredzēti dažādi jautājumi dažādās tēmās – gan jautājumi par pagastu, kur norisinās attiecīgā kārta, gan par Smiltenes novadu, gan vispārīgi jautājumi par dažādām tēmām, kā arī audio un vizuālās (arī video) kartas.
- Pēc kartas pēdējā jautājuma nolasīšanas komandām ir 3 minūtes laika, lai atbildētu uz visiem jautājumiem un nodotu atbilžu lapiņas spēles vadītāja asistentam vai vadītājam.
- Dalībnieki tiek informēti par spēles rezultātiem pēc katras kartas.
- Pēc katras spēles pēdējās kartas tiek apkopoti spēles rezultāti un notiek pirmo 3 vietu apbalvošana.
- Lai noskaidrotu precīzu vietu sadalījumu (1.-3. vieta), vienāda rezultāta gadījumā, notiek papildu izspēle.

Turnīra organizatori patur tiesības papildināt, mainīt vai uzlabot spēles noteikumus turnīrā.